TEST MUSICAL

-Van apareciendo fragmentos musicales, cada vez más grandes y más parecidos, y el usuario tiene que decir si el último es idéntico al primero o al segundo (una opción correcta y otra incorrecta… ¿o pueden ser ambos o ninguno?)

-Contador de puntos que te va mostrando y que al final = puntaje.

-Que se vayan guardando los fragmentos y la elección del usuario y si esta fue correcta o incorrecta, así cuando termina el juego el usuario puede saber en cuál se equivocó.

-Que los fragmentos sean aleatorios, pero que al mismo tiempo esto no afecte la variación en el grado de semejanza entre ellos. Ver cómo lograr esto.

-Primero empieza en 2 tiempos, después cada vez menos.

-Primero 1 solo instrumento (piano), después ir agregando distintos instrumentos aleatorios. Hacer todos iguales al anterior menos uno.

-frontend  
-cambiar valores extremos de notas de acuerdo al nivel (variables)  
-cambiar instrumento de acuerdo al nivel